

SHEARWATER ECM

electronic counter measures

Science and Innovation Centre
Station X
Bletchley Park
Sherwood Drive
Milton Keynes
MK3 6DS
United Kingdom



..... IDD 44 Tel: (0)1908 677062 Fax: (0)1908 230732 E-Mail: john@shearwatertscm.com
web: www.shearwatertscm.com

BLOODHOUND

Die Audio Komponente

Dieses System wurde aufgrund von Erfahrungen während aktiver Lauschabwehr Einsätzen für die Regierung entwickelt. Bloodhound ist ein portables akustisch stimuliertes Mikrofon Detektierungssystem. Es erfasst das Audiosignal von einem Mikrofon mit hoher Verstärkung und entfernt Störgeräusche mittels aufwendiger elektronischer Filter.

System Komponenten

- ◆ Sonde und Antenne
- ◆ Am Gürtel getragene Filtereinheit
- ◆ Kopfhörer
- ◆ Leistungsverstärker
- ◆ Geräuschquelle
- ◆ Robuster Einsatzkoffer

Leistungsmerkmale

Bloodhound wird verwendet um die folgenden Angriffsmethoden zu detektieren:

Primär

- ✓ Drahtgebundene Mikrofone mit Verstärker bei denen die Überwachungsseite direkt mit der Lauschseite verkabelt ist.
- ✓ Audioangriff über Telefonsysteme.
- ✓ Audio in Kabeln

Sekundär

- ✓ Sender – die Audio Komponente
- ✓ Angriff mit Kassettenrekordern (viele Modelle)
- ✓ Videokamera Überwachung (viele Modelle)
- ✓ Allgemeine Verstärkung, vor allem bei sehr schwachen und verrauschten Signalen
- ✓ Kabelverfolgung

Bedienungsmerkmale

Bloodhound kann in 2 Bedienarten eingesetzt werden, Verdeckt (Passiv) und Offen (Aktiv)

Detektierungssystem für drahtgebundene Mikrofone

Verdeckter Betrieb (Passiv)

In dieser Betriebsart verwendet der Bediener die Filtereinheit und den Kopfhörer um nach Raumgeräuschen zu suchen, welche von Abhörmikrofonen erzeugt werden.



Eine verdeckte Suche auch kann durchgeführt werden, wenn sich Büropersonal im Haus befindet. Der Lauscher erkennt nicht, dass eine Suche durchgeführt wird.

Offener Betrieb (Aktiv)

In dieser Betriebsart kommt der Leistungsverstärker zum Einsatz. Falls die Sonde ein Mikrofon detektiert, wird eine akustische Rückkopplung (Feedback) mit dem typischen Pfeifton erzeugt.

